

TRAVELLER



DATOS BÁSICOS

Jugador	
Nombre	Soren Kestel
Raza	Humano
Edad	30 años
Origen	Sistema Uumeaxan en Subsector Perite (Sector Core / Dominio de Sylea)
Concepto	Usurpador tecnológico

TRASFONDO

Naciste en Thengin, un mundo jardín con excelente calidad de vida y nivel de desarrollo en ascenso. Desde muy joven te interesaste por el funcionamiento de todos los dispositivos que pasaban por tus manos; los montabas y desmontabas para conocer sus entresijos. Conforme crecías, la tecnología pasó a ocupar tu atención. Te matriculaste en la universidad de tu planeta, vinculada a robótica para drones de agricultura. Tus intenciones mutaron hacia la manipulación de artefactos conectados e información almacenada. Saliste triunfador en una disputa con un tutor sobre un proyecto de Robótica en el que presentaste un enfoque disruptor. Te dio renombre. Al graduarte, una corporación te reclutó y te ofreció vía libre para explorar tus capacidades en asuntos secretos. Ganaste experiencia y dinero. Una filtración relevó algunas de las operaciones más turbias y el engranaje corporativo se esforzó para que acabaras como culpable. Evitaste la prisión a cambio quedar manchado y marcharte. Decidiste reinventarte en base a tu nuevo currículum y cruzaste la línea de lo ilícito para sacar beneficio. Te fue realmente bien. Trabajaste mucho y ganaste muchos créditos. Pero ese rol te dejó vacío, en el fondo no iba contigo. Ahora buscas aventuras que revitalicen tu alma, usando tus capacidades para seguir adelante.

CARRERA

Trasfondo previo [8]

Mecánica - Te apasionaba cacharrear desde muy joven
Electrónica - Todo lo digital despertaba tu curiosidad
Ciencia - Tu cerebro siempre quería conocer los porqués
Administración - Conseguir recambios por medios legales
18 años - Universidad (Computación y Robótica) [14]

Acceso: Si

EDU+1, Electrónica (Computadoras) 1, Investigar 0

Graduación: Si

EDU+2, Electrónica (Computadoras) 2, Investigar 1

Evento: Le caes gordo a un tutor de Robótica. Trabajaste duro para invalidar sus conclusiones y proveer una solución que se aceptó como enfoque. Obtienes 1 nivel en Electrónica (Robótica) y al tutor como Rival.

22 años - Agente (Inteligencia) [20]

Acceso: Si; reclutado por una Corporación para actividades secretas de intrusión electrónica y robo de datos
Entrenamiento básico: Callejear 0, Conducir 0, Investigar 0, Volar 0, Reconocimiento 0, Armas de fuego 0
Entrenamiento (Inteligencia): Electrónica (Comunicaciones)

Infortunio: Asunto turbio sale terriblemente mal y trapos sucios salen a la luz; cargos por piratería electrónica
Abandono forzado - Cabeza de turco, difamado

Beneficio: INT+1

26 años - Pícaro (Ladrón) [42]

Acceso: Si; si ya tienes la fama, mejor sacarle partido

Entrenamiento básico: Subterfugio 0

Entrenamiento (Ladrón): Subterfugio

Evento: Suceso vital; buena suerte; varios encargos generaron enormes beneficios; MD+2 a tirada de Beneficio
Promoción: Si; Ladrón 1; Bróker 0, Sigilo 1

Abandono voluntario - Excelente experiencia, pero anhelas usar tus habilidades para mejores aventuras
Beneficio: 100.000 Cr, Arma

30 años

Envejecimiento [47] - No aplica, a partir de 34 años

RANGOS

Carrera	Asignación	R#	Jerarquía
Agente	Inteligencia	0	-
Pícaro	Ladrón	1	-

Fatiga [76]ATAQUE/ARMAMENTO

Pistola de Gauss [Sum 111]

NT	Alcance	Daño	Masa	Ocultación	[Comp 53]
Cargador					
□□□□	□□□□	□□□□	□□□□	□□□□	□□□□
□□□□	□□□□	□□□□	□□□□	□□□□	□□□□
Rasgos / Accesorios					

Desarmado [71, 73, 116]

NT	Alcance	Daño	Masa	Tamaño	Ocultación
Rasgos / Accesorios					

Traje espacial [Sum20]

NT	Habilidad	Masa	Radiación	Protección
Rasgos / Accesorios				

FINANZAS

Créditos

Disponible [91]	30.000 Cr
Deuda [50, 144]	0 Cr
Pensión [46]	0 Cr

CONEXIONES



Tipo [18]	Rival
Nombre	Profesor Alfred Eaglestone
Concepto	Doctor en Robótica
Sistema	Umeaxan / Subsector Perite
Tus teorías revolucionarias en proyecto de Computación aplicada a la Robótica (volcado neuronal) ofendieron el puritanismo de tu tutor, un reputado Doctor de la universidad. Quiso enterrar tus hipótesis, pero sacaste adelante un trabajo que tuvo repercusión. El tutor quedó desprestigiado.	

Tipo [18]	Contacto
Nombre	Orlena Casarii
Concepto	Responsable de oficina del SEII
Sistema	Grote / Subsector Glisten
Oficial al cargo de la oficina del Servicio de Exploración Interestelar Imperial en el Astropuerto fronterizo de Grote. Ofrece una misión perteneciente a un expediente de su sobrino Anders Casarii en Flamarion: recuperar una nave atascada en Waltson. Negociable asignación para explotación.	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	