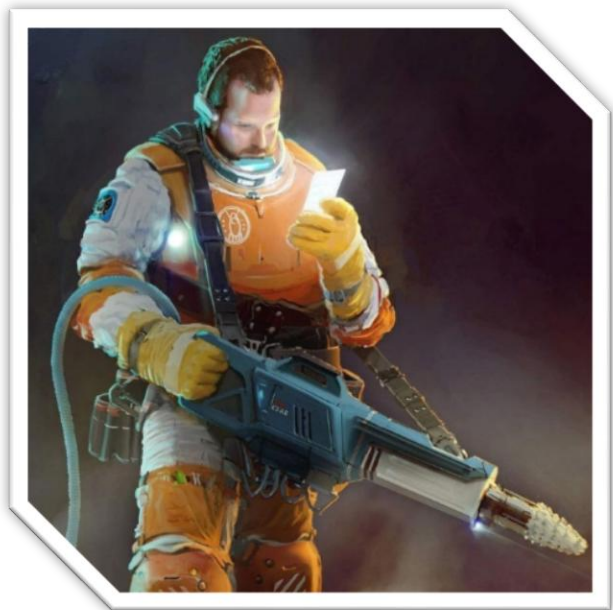


TRAVELLER



DATOS BÁSICOS

| | |
|----------|--|
| Jugador | |
| Nombre | Archer Zechiel |
| Raza | Humano |
| Edad | 30 años |
| Origen | Sistema Glisten en Subsector Glisten (Sector Marca Espiral / Dominio de Deneb) |
| Concepto | Minero de asteroides y manitas |

TRASFONDO

Nacistes en un asentamiento de los que se conocen en el sistema Glisten como verdaderos cinturonianos, reductos autócratas independientes en tensa relación con los poderes fácticos del Tercer Imperio. Aprendiste el trabajo duro en una colonia minera desde muy joven, admirando a los foráneos ocasionales que pasaban por allí. Cuando tuviste la oportunidad, huiste a un mundo con mar y cielo. Overnale tenía una gravedad asumible a pesar de su atmósfera algo densa. Un lugar en vías de desarrollo, pero mucho más civilizado que el lugar de donde venías. Aprendiste a ser un ciudadano del Tercer Imperio, trabajando como el peón que siempre fuiste. Paradójico. Quisiste marchar a forjar tu propio destino más allá de la frontera del Tercer Imperio, pero todo descarriló. Tu ausencia de malicia, tu carácter conformista y varios desaciertos acabaron por depositarte de nuevo entre asteroides, donde poder salir adelante gracias a tus habilidades mineras. Conociste grandes compañeros en las minas, las lanzaderas y las bases de tu colonia, pero también una oscura red de contrabando aprovechando la cobertura de las grandes rocas. Cuando las cosas empezaban a complicarse, te uniste a unos foráneos para escapar. ¿Quizás el impulso necesario para rearmar tu destino?

CARRERA

Trasfondo previo [8]

Atletismo 0 - Creciste en entornos de trabajo duro y físico
Trajes 0 - Vida entre asteroides, lanzaderas y estaciones
Idioma 0 - Curiosidad por foráneos, lenguas y dialectos

18 años - Comunidad espacial [Comp 32]

Acceso: Automático; colonia en asteroide (tamaño 0)

Trajes 1, Ingeniería 0, Profesión (Cinturoniato) 0

Graduación: Si

Profesión (Minero cinturoniato) 1, Astronavegación 0, Electrónica 0, Mecánica 0, Pilotar 0, RES+1, SOC-2

Evento: Una broma pesada sale mal y alguien resultó herido; ganas un Rival

22 años - Ciudadano (Trabajador) [24]

Acceso: Si; querías marcharte del agujero en el que te criaste, rumbo a un planeta con mar y cielo (Overnale)

Entrenamiento básico: Conducir 0, Volar 0, Callejear 0, Combate CaC 0, Auxiliar 0, Profesión 0

Entrenamiento (Trabajador): Mecánica

Evento: Obtienes experiencia en un campo técnico; incrementa Ingeniería

Promoción: Si; Trabajador 1; Ciencia

Abandono voluntario - Aprendiste muchas cosas en un entorno más abierto y civilizado, pero no quieres echar raíces aquí; había más que descubrir

Beneficio: EDU+1

26 años - Errante (Chatarrero) [30]

Entrenamiento básico: Reconocimiento 0

Entrenamiento (Chatarrero): Profesión (Cinturoniato)

Evento: Aprendes habilidades útiles de aquí y allá; ganas Polivalencia 1

Promoción: Si; Chatarrero 1; Armas de fuego

Abandono voluntario (expeditivo) - Te unes a un grupo de foráneos que descubren la corrupción del líder de tu colonia y escapas

Beneficio: 2.000 Cr

30 años

Envejecimiento [47] - No aplica, a partir de 34 años

RANGOS

| Carrera | Asignación | R# | Jerarquía |
|-----------|------------|----|-----------|
| Ciudadano | Trabajador | 1 | - |
| Errante | Chatarrero | 1 | - |

HABILIDADES

[illegible]

ATRIBUTOS

| Atributo | | Valor actual y Modificador de dado (MD) | | | | | | |
|----------|------|---|----|-----|-----|-----|-----|----|
| Abr. | Base | -3 | -2 | -1 | +0 | +1 | +2 | +3 |
| Físicos | | | | | | | | |
| FUE | 9 | 0 | □□ | □□□ | □□□ | □□■ | ■□□ | ■ |
| DES | 7 | 0 | □□ | □□□ | □□■ | ■□□ | ■□□ | ■ |
| RES | 11 | 0 | □□ | □□□ | □□□ | □□□ | ■□□ | ■ |
| Mentales | | | | | | | | |
| INT | 8 | 0 | □□ | □□□ | □□□ | ■□□ | ■□□ | ■ |
| EDU | 6 | 0 | □□ | □□□ | □■□ | ■□□ | □□□ | ■ |
| SOC | 4 | 0 | □□ | □□■ | ■□□ | ■□□ | ■□□ | ■ |
| Otros | | | | | | | | |
| MOR | 5 | 0 | □□ | □□□ | ■□□ | ■□□ | ■□□ | ■ |
| SUE | 8 | 0 | □□ | □□□ | □□□ | ■□□ | ■□□ | ■ |
| PSI | 0 | 0 | □□ | □□□ | □□□ | □□□ | □□□ | ■ |

| | |
|--|------------|
| Perfil de Personalidad Universal (PPU) | 97B864-580 |
|--|------------|

RASGOS

(Ningún rasgo especial por raza humana)

AUMENTOS

[illegible]

EFECTOS ADVERSOS

Radiación acumulada (cSv) [77] 0

DESARROLLO POSTCARRERA

| Entrenamiento (Curso de estudio) [52] | | |
|---------------------------------------|--|--------------------|
| Habilidad | | |
| Nivel actual | | Nivel objetivo |
| Cursos exitosos | | Cursos totales |
| Semanas de estudio/práctica | | Curso de 8 semanas |

| | | |
|--------------------------------------|--|--|
| Experiencia vital [Comp 38] | | |
| Por aventuras | | |
| Por dedicación y obstinación (6m) | | |

ACCIÓN



| | |
|------------------------------------|----------|
| Iniciativa (DES o INT) [70] | +0 |
| Movimiento terrestre estándar [72] | 6 metros |

Fatiga [76]

| | |
|---------------------------------------|------------|
| Por combate CaC prolongado tras... | 11 ataques |
| Por trabajo pesado continuado tras... | 11 horas |
| Por vigilia tras... | 29 horas |

ATAQUE/ARMAMENTO



Pistola automática [Sum 109]

| | | | | |
|--|---------|------|-------------|----------------------|
| NT | Alcance | Daño | Masa | Ocultación [Comp 53] |
| 6 | 10m | 3D-3 | 1 | Compacta (MD+0) |
| Cargador | | | 15c / Balas | |
| <div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div></div> | | | | |
| Rasgos / Accesorios | | | | |
| Penetración de Armadura 3 [75], Automática 2 [75] | | | | |

NT Alcance Daño Masa Ocultación [Comp 53]

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
| Cargador | | | | | | | |
| <div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div><div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div><div>□</div></div></div> | | | | | | | |
| Rasgos / Accesorios | | | | | | | |

Desarmado [71, 73, 116]

| NT | Alcance | Daño | Masa | Ocultación [Comp 53] |
|---------------------|---------|------|------|----------------------|
| - | CaC | 1D+1 | - | - |
| Rasgos / Accesorios | | | | |
| Forcejear [74] | | | | |

Cuchillo militar (como Daga) [Sum 100]

| NT | Alcance | Daño | Masa | Ocultación [Comp 53] |
|---------------------|---------|------|------|----------------------|
| 1 | CaC | 1D+4 | 1 | Pequeña (MD+0) |
| Rasgos / Accesorios | | | | |

DEFENSA/ARMADURA



Traje espacial [Sum 20]

| NT | Habilidad | Masa | Radiación | Protección |
|---|-----------|------|-----------|------------|
| 10 | Trajes 0 | 10 | 60 | +8 |
| Rasgos / Accesorios | | | | |
| Cubre cuerpo completo y cabeza (si se lleva el casco); proporciona 6h de suministro de aire si está presurizado | | | | |

NT Habilidad Masa Radiación Protección

| | | | | |
|---------------------|--|--|--|--|
| | | | | |
| Rasgos / Accesorios | | | | |

Protección total frente a Daño

+8

EQUIPAMIENTO



| Item | Carga |
|---|-------------|
| Traje espacial NT10 [Sum 20] | (10) 2,5 |
| Pistola automática [Sum 109] | 1 |
| 1+2 Cargadores Pistola automática | - |
| Cuchillo militar | 1 |
| Taladro láser NT9 [Sum 79] | 4 |
| Herramienta láser NT12 [Sum 79] | - |
| Equipo de supervivencia individual [Sum 52] > Bolsa de cinturón, cuchillo pequeño, equipo para hacer fuego, manta/poncho, raciones conservadas 4 días, botella agua, brújula, cuerda/cordón de luz, espejo, pastillas purificación de agua, manual supervivencia | - |
| Mochila NT6 [Sum 51] | 1 |
| Saco de dormir [Sum 52] | 1 |
| Linterna de luz fría [Sum 59] | 0,25 |
| Contador Geiger NT8 (Radiación) [Sum 59] | - |
| Medikit NT10 [Sum 82] | 1 |
| Cinta adhesiva [Sum 52] | - |
| 5 Varillas de Luz química [Sum 52] | - |
| TOTAL CARGADO | 11,75 |
| Capacidad de carga [92] = FUE+RES+Atletismo | 20 |

FINANZAS



| Créditos | |
|-----------------|--------|
| Disponible [91] | 300 Cr |
| Deuda [50, 144] | 0 Cr |
| Pensión [46] | 0 Cr |



| | |
|-----------|--------------------------------------|
| Tipo [18] | Rival |
| Nombre | Rulf Garian |
| Concepto | Técnico de mantenimiento presuntuoso |
| Sistema | Glisten / Subsector Glisten |

Decidiste bajar los humos a un arrogante compañero de mantenimiento con una broma pesada. Manipulaste la pantalla de diagnóstico de su traje espacial para que emitiera notificaciones falsas de alerta. Al salir a una tarea exterior, las alarmas saltaron. Rulf entró en pánico y, temiendo por su vida, activó el de emergencia fatal del traje, sellando juntas y bloqueando el movimiento hasta rescate. Quedó atrapado en una postura dolorosa que le generó una lesión en el hombro. Confesaste tu exceso y vuestra rivalidad amistosa perdió lo de amistosa.

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |

| | |
|-----------|--|
| Tipo [18] | |
| Nombre | |
| Concepto | |
| Sistema | |