

TRAVELLER



DATOS BÁSICOS

Jugador

Nombre	Gracyn Burroughs
Raza	Humana
Edad	34 años
Origen	Sistema Thengin en Subsector Sabine (Sector Deneb / Dominio de Deneb)
Concepto	Piloto de naves espaciales

TRASFONDO

Naciste en Thengin, un planeta de gran influencia política y militar en la vigilancia de los mundos remotos cercanos. Educación y entretenimiento constituyan dos grandes ejes sociales. La universidad de Muriisdi (Ángel en el antiguo Vilani) era la más destacada. Tu padre se empeñó en que dejaras de desperdiciar tu juventud entre carreras callejeras y fiestas, y te centraras en estudiar, para un día heredar el emporio familiar. Causaste una enorme decepción cuando te matriculaste en ingeniería espacial. Y más aún cuando abandonaste sin haberte graduado. Te marchaste en silencio a la búsqueda de un lugar en la cabina de pilotaje, no tras los mamparos. Anhelabas una nave comercial y acabaste como esbirra en transportes ilegales. Te sirvió para afianzar habilidades y conocer las aristas de la vida espacial. La experiencia te permitió enrolarte luego en un carguero independiente. Algunos buenos tratos te trajeron beneficios, pero no era lo que te latía dentro. Tu padre enfermó de gravedad y te catapultó a dejarlo. Su fallecimiento animó a los competidores a atacar los negocios familiares. Acabaste fuera del juego por culpa de un tal Selian Vargo, aunque salvaste un trato lucrativo para que familia y aliados se llevaran un buen pellizco. Es hora de pilotar, sin mirar atrás, tus propias aventuras.

CARRERA

Trasfondo previo [8]
Conducir - Apasionada de las carreras callejeras
Socializar - Intensa vida social de juventud
Callejear - Contactos cuestionables en carreras callejeras
18 años - Universidad (Ingeniería naves espaciales) [14]
Acceso: Sí; prestigiosa universidad de Muriisdi
EDU+1, Ingeniería (Motor-M) 1, Astronavegación 0
Graduación: No; tu tiempo académico no fue feliz; nunca debiste encerrarte para contentar a tu padre
Evento: Ahogaste la frustración de fiesta en fiesta; obtienes Socializar 1
Abandono voluntario - Huir hacia las estrellas
22 años - Mercante (Mercader independiente) [38]
Acceso: No; marchaste con la intención enrolarte en la tripulación de un carguero comercial y acabaste peor
22 años - Errante (Chatarrero) [30]
Tripulante en contratas turbias de transporte para minería ilegal en asteroides de Taa (vecino subsector Pretoria)
Entrenamiento básico: Atletismo 0, Combate CaC (Desarmado) 0, Reconocimiento 0, Callejear 0, Sigilo 0, Supervivencia 0
Entrenamiento (Chatarrero): Pilotar (Lanzadera)
Evento: La vida al límite afila tus habilidades; Aumenta 1 una habilidad en la que ya tengas nivel (Pilotar)
Promoción: Sí; Chatarrero 1; Armas de fuego, Trajes 1
Abandono voluntario - Buscar oportunidad mejor
Beneficio: Arma
26 años - Mercante (Mercader independiente) [38]
Acceso: Sí; tripulación de carguero independiente
Entrenamiento básico: Electrónica 0
Entrenamiento (Mercader independiente): Pilotar (Astronave)
Evento: Gana Profesión (Tripulante espacial) 1 por el tiempo tratando con proveedores y viajeros espaciales
Promoción: Sí; Mercader independiente 1; Persuadir 1, Pilotar (Astronave)
Abandono voluntario - Papá enfermó de gravedad
Beneficio: INT+1
30 años - Noble (Administrador) [40]
Acceso: Automático si SOC>10; tragaste sapos cuando volviste a casa para ordenar los negocios familiares
Entrenamiento básico: Administración 0
Entrenamiento (Administrador): Bróker
Infotunio: Una maniobra de rivales corporativos usurpa tu posición; aumentas Legislación y ganas un Rival
Promoción: No; tu padre ha muerto, este no es tu sitio; liquidas los bienes y repartes entre familia y aliados
Abandono voluntario - Momento de abordar retos divergentes, anhelas pilotar tus propias aventuras
Beneficio: 100.000 Cr
34 años
Envejecimiento [47] - Sin efecto

RANGOS

Carrera	Asignación	R#	Jerarquía
Errante	Chatarrero	1	-
Mercante	Mercader independiente	1	-
Noble	Administrador	0	Asistente

HABILIDADES

ATRIBUTOS

Perfil de Personalidad Universal (PPU) 5B698A-960

RASGOS

(Ningún rasgo especial por raza humana)

AUMENTOS

EFEKTOS ADVERSOS

Radiación acumulada (cSv) [77]	0
--------------------------------	---

DESARROLLO POSTCARRERA

Entrenamiento (Curso de estudio) [52]	
Habilidad	
Nivel actual	Nivel objetivo
Cursos exitosos	Cursos totales
Semanas de estudio/práctica	Curso de 8 semanas

Experiencia vital [Comp 38]

Por aventuras	
Por dedicación y obstinación (6m)	

ACCIÓN

Iniciativa (DES o INT) [70]	+1
Movimiento terrestre estándar [72]	6 metros

Fatiga [76]

Por combate CaC prolongado tras...	6 ataques
Por trabajo pesado continuado tras...	6 horas
Por vigilia tras...	24 horas

ATAQUE/ARMAMENTO

Pistola de Gauss [Sum 111]				
NT	Alcance	Daño	Masa	Ocultación [Comp 53]
13	20m	3D	1	Compacta (MD+0)
Cargador			40c	/ Dardos metálicos
Rasgos / Accesorios				
Penetración de Armadura 3 [75], Automática 2 [75]				

NT	Alcance	Daño	Masa	Ocultación [Comp 53]
Cargador				
Rasgos / Accesorios				

Desarmado [71, 73, 116]				
NT	Alcance	Daño	Masa	Ocultación [Comp 53]
-	CaC	1D-1	-	-
Rasgos / Accesorios				
Forcejar [74]				

Cuchillo militar (como Daga) [Sum 100]				
NT	Alcance	Daño	Masa	Ocultación [Comp 53]
1	CaC	1D+2	1	Pequeña (MD+0)
Rasgos / Accesorios				

DEFENSA/ARMADURA

Traje espacial [Sum20]				
NT	Habilidad	Masa	Radiación	Protección
10	Trajes 0	10	60	+8
Rasgos / Accesorios				
Cubre cuerpo completo y cabeza (si se lleva el casco): proporciona 6h de suministro de aire si está presurizado				

NT	Habilidad	Masa	Radiación	Protección
Rasgos / Accesorios				

Protección total frente a Daño	+8
--------------------------------	----

EQUIPAMIENTO

Item	Carga
Traje espacial NT10 [Sum20]	(10) 2,5
Pistola de Gauss [Sum 111]	1
1+2 Cargadores Pistola de Gauss	-
Cuchillo militar	1
Equipo de supervivencia individual [Sum 52] > Bolsa de cinturón, cuchillo pequeño, equipo para hacer fuego, manta/poncho, raciones conservadas 4 días, botella agua, brújula, cuerda/cordón de luz, espejo, pastillas purificación de agua, manual supervivencia	-
Mochila NT6 [Sum 51]	1
Saco de dormir [Sum 52]	1
Linterna de luz fría [Sum 59]	0,25
Contador Geiger NT8 (Radiación) [Sum 59]	-
Medikit NT10 [Sum 82]	1
Cinta adhesiva [Sum 52]	-
5 Varillas de Luz química [Sum 52]	-
Equipo de herramientas electrónicas NT7 [79]	2
TOTAL CARGADO	9,75
Capacidad de carga [92] = FUE+RES+Atletismo	11

FINANZAS

Créditos	
Disponible [91]	2.500 Cr
Deuda [50, 144]	55.000 Cr
Pensión [46]	0 Cr

CONEXIONES



Tipo [18]	Rival
Nombre	Selian Vargo
Concepto	Oponente corporativo
Sistema	Thengin / Subsector Sabine
Magnate corporativo frío, calculador y ambicioso, experto en maniobras legales agresivas, no actuó por odio, sino por oportunidad: eras una pieza que poner en jaque para allanar el camino hacia un gran negocio. Se aprovechó sin escrúpulos de algunos contratos ambiguos firmados por tu padre, la debilidad administrativa causada por su ausencia, una sólida red de contactos en tribunales comerciales del sector y tu inexperiencia. Su jugada te obligó finalmente a vender.	

Tipo [18]	Contacto
Nombre	Orlena Casarii
Concepto	Responsable de oficina del SEII
Sistema	Grote / Subsector Glisten
Oficial al cargo de la oficina del Servicio de Exploración Interestelar Imperial en el Astropuerto fronterizo de Grote. Ofrece una misión perteneciente a un expediente de su sobrino Anders Casarii en Flamarion: recuperar una nave atascada en Waltson. Negociable asignación para explotación.	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	

Tipo [18]	
Nombre	
Concepto	
Sistema	