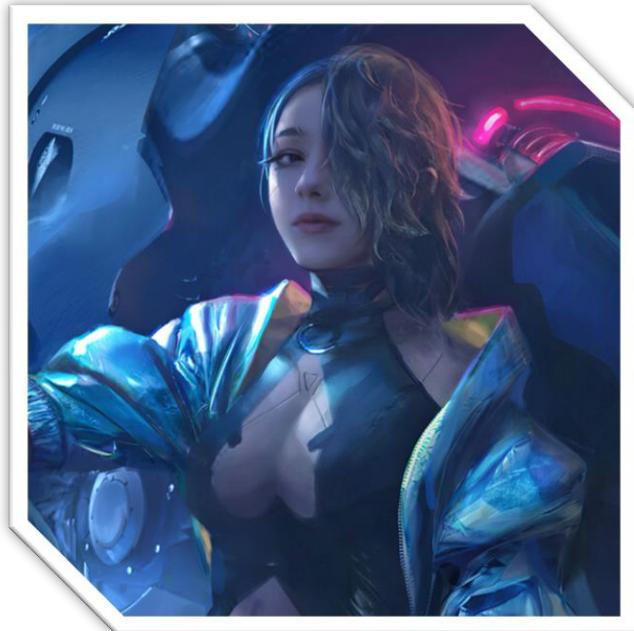


# Cyberpunk RED

## IMAGEN



## PERFIL

Nombre real	Koemi Tanaka
Edad	23 años
Concepto	Tecno-mecánica y piloto de carreras ilegales
Rol	Tech

Orígenes étnicos	Este de Asia (Japón)
------------------	----------------------

Personalidad	Amistosa, alocada
Lo que más valoras	Lealtad
Persona que más valoras	Torque (Mentor y amigo)
Posesión que más valoras	Chip danza cerebral carrera top

Trasfondo familiar	Inmigrantes técnicos corporativos
Ambiente en la niñez	Mega-estructura corporativa
Crisis familiar	Padres desaparecidos sin rastro

Objetivo en la vida	Ganar fama y reconocimiento
---------------------	-----------------------------

Estilo de vestir	Asia pop
Peinado	½ lacio y ½ ondulado sobre la cara
Distintivo personal	Hendiduras corporales ciberneticas

Alias  
Jugador

## CARACTERÍSTICAS

REF REFLEJOS	8	TEC TÉCNICA	8
DES DESTREZA	6	INT INTELIGENCIA	4
MOV MOVIMIENTO	5	VOL VOLUNTAD	7
TCO TIPO CORPORAL	5	FRE FRESCURA	7
		EMP EMPATÍA	4/6

SUE Suerte p72

6

Humanidad p80 p229

43/60

## ESTILO DE VIDA Y REPUTACIÓN

Estilo de vida	Coste
Japantown en Night City	
Hotel de cubículos p378	500 €\$/mes
Kibble p377	100 €\$/mes
> Bazofia nutriente sintética	
> Incluye 1 película o danza cerebral al mes	
Sin póliza Trauma Team p223	-

Reputación p193

Eventos de Reputación

## TRASFONDO

### Acontecimientos

Padres inmigraron siguiendo oferta de Gran Corporación.

Creciste en enorme mega-estructura para empleados.

Sin hermanos, jugabas con los hijos de los otros empleados.

Padres asalariados técnicos en asunto del que nunca hablaron.

En adolescencia, decidieron que marcharas con tu "tío" Torque.

"Era mejor así debido a las complicaciones en el trabajo".

Con el tiempo, perdiste el contacto con tus padres.

No volviste a saber de ellos. Algo les ocurrió.

Torque solo comentó "dijeron que estaban en un mal asunto".

# HABILIDADES



Habilidad	Nivel	Carac.	BASE
<b>CONCIENCIA</b>			
Concentración [VOL]	3	7	10
Escamotear/Revelar objeto [INT]	1	4	5
Leer los labios [INT]		4	4
Percepción [INT]	4	4	8
Rastrear [INT]		4	4
<b>FÍSICAS</b>			
Atletismo [DES]	2	6	8
Contorsionismo [DES]		6	6
Bailar [DES]	1	6	7
Fortaleza (no desfallecer) [VOL]		7	7
Resistir tortura/drogas [VOL]		7	7
Sigilo [DES]	4	6	10
<b>MANEJO</b>			
Conducir vehículo terrestre [REF]	6	8	14
Pilotar vehículo aéreo (x2) [REF]		8	8
Pilotar vehículo marino [REF]		8	8
Montar [REF]		8	8
<b>EDUCACIÓN</b>			
Contabilidad [INT]		4	4
Trato con animales [INT]		4	4
Burocracia [INT]		4	4
Empresas [INT]		4	4
Composición [INT]		4	4
Criminología [INT]		4	4
Criptografía [INT]		4	4
Deducción [INT]		4	4
Educación y cultura general [INT]	3	4	7
Juego [INT]		4	4
Idioma: Lengua urbana [INT]	4	4	8
Idioma: Japonés [INT]	4	4	8
Idioma: Inglés [INT]	1	4	5
Buscar documentación [INT]		4	4
Dominio local: Japantown [INT]	3	4	7
Ciencia: (?) [INT]		4	4
Tácticas [INT]		4	4
Supervivencia en entorno salvaje [INT]		4	4
<b>COMBATE CUERPO A CUERPO</b>			
Pelea [DES]	2	6	8
Evasión/Esquivar [DES]	4	6	10
Artes marciales (x2) [DES]		6	6
Armas cuerpo a cuerpo		6	6
<b>INTERPRETATIVAS</b>			
Actuar [FRE]		7	7
Tocar instrumento: (?) [TEC]		8	8
<b>COMBATE A DISTANCIA</b>			
Arquería [REF]		8	8
Fuego automático (x2) [REF]		8	8
Armas cortas [REF]	4	8	12
Armas pesadas (x2) [REF]		8	8
Armas largas [REF]	2	8	10

SOCIALES

Soborno [FRE]	1	7	8
Conversación [EMP]	2	4	6
Percepción humana [EMP]	2	4	6
Interrogatorio [FRE]		7	7
Persuasión y labia [FRE]	2	7	9
Cuidado personal y seducción [FRE]	3	7	10
Callejeo [FRE]	3	7	10
Negociar [FRE]		7	7
Vestuario y estilo [FRE]	2	7	9
<b>TÉCNICAS</b>			
Tecnología vehículos aéreos [TEC]		8	8
Tecnología básica [TEC]	6	8	14
Ciber-tecnología [TEC]	2	8	10
Demoliciones (x2) [TEC]		8	8
Electrónica/Seguridad (x2) [TEC]	3	8	11
Primeros auxilios [TEC]	2	8	10
Falsificación [TEC]	1	8	9
Tecnología vehículos terrestres [TEC]	6	8	14
Pintar/Dibujar/Esculpir [TEC]		8	8
Paramédica (x2) [TEC]		8	8
Fotografía/Filmación [TEC]		8	8
Abrir cerraduras [TEC]	2	8	10
Robar bolsillos [TEC]	1	8	9
Tecnología vehículos marinos [TEC]		8	8
Armería [TEC]	1	8	9

## **HABILIDADEADES DE ROL**



Manitas (Maker) p147	4
Un Tech puede arreglar, mejorar, modificar, construir e inventar ítems usando su capacidad de habilidad de rol.	
Cada vez que un Tech aumenta en 1 su rango de Manitas, añade 1 rango en 2 especialidades a su elección.	
Maestría sobre el terreno (Field expertise) p147	3
Maestría en mejoras (Upgrade expertise) p148	3
Maestría en fabricación (Fabrication expertise) p148	1
Maestría en invención (Invention expertise) p148	1

## **PERFECCIONAMIENTO**



## TURNO DE ACCIÓN



Iniciativa	8
Acción de Movimiento (2xMOV) p126	10m

## ATAQUE/ARMAMENTO



PISTOLA PESADA Nova "Cityhunter" p341 p342	
Habilidad / Empuñar	Armas cortas / 1 mano
Ataques por acción (AxA) p170	2
Valor de dificultad (VD) según distancia (metros) a objetivo p173	
0 13 6 15 12 20 25 25 50 30 100 30 200 No 400 No 800	
Modos de disparo alternativo	Ninguno
Características especiales	Ninguna
Munición p345	Básica (Cargador de 8) 
Daño	3d6
¿Ocultable?	Si
Accesorios y ajustes	+1 al ataque por Calidad del arma Excelente p342

ESCOPOETA Arasaka "Rapid Assault" p341 p342	
Habilidad / Empuñar	Armas largas / 2 manos
Ataques por acción (AxA) p170	1
Valor de dificultad (VD) según distancia (metros) a objetivo p173	
0 13 6 15 12 20 25 25 50 30 100 35 200 No 400 No 800	
Modos de disparo alternativo	Cartuchos de escopeta p174
Características especiales	Ninguna
Munición p345	Básica (Cargador de 4) 
Daño	5d6
¿Ocultable?	No
Accesorios y ajustes	-

COMBATE SIN ARMAS p176	
Ataques por acción (AxA) p170	2
Daño	2d6

## DEFENSA/PROTECCIÓN

### Defensa

Ataque a distancia si REF<8 p172	VD según distancia
Ataque a distancia si REF>8 p172	IdI0+ID (Evasión/Esquivar)
Fuego automático p173	VD según distancia
Fuego de cobertura p174	Especial (Concentración)
Cartuchos de escopeta p174	Especial (VD 13)
Explosivos p174	Especial
Ataque cuerpo a cuerpo p174	IdI0+ID (Evasión/Esquivar)
Cobertura p182 p183	Especial

### Casco blindado ligero p96 p184

Capacidad de parada (CP) máxima	I2 = II+I
Deterioro: 1 marca resta 1 de CP	

Penalización (aplica a REF, DES, MOV) p96 -

Accesorios y ajustes

+1 CP por aplicación Maestría en mejoras (Manitas) p148

### Blindaje corporal ligero p96 p184

Capacidad de parada (CP) máxima	I2 = II+I
Deterioro: 1 marca resta 1 de CP	

Penalización (aplica a REF, DES, MOV) p96 -

Accesorios y ajustes

+1 CP por aplicación Maestría en mejoras (Manitas) p148

### Reducción de daño por armadura según ataque

Armas a distancia p172	CP en localización
Pelea p176	CP en localización
Armas cuerpo a cuerpo p176	½ CP en localización

## DAÑO Y SALUD



### Puntos de daño

	40

### Seríamente herido (-2 a todas las acciones) p186

	20

### Heridas críticas p187 / Secuelas

	10

### Primeros auxilios, estabilización y curación p222

### Addiciones p187

	10

Resistencia frente a toxinas-venenos y drogas p181

## EQUIPAMIENTO



Item
Casco blindado ligero + Blindaje corporal ligero p96 p184 (Vestuario)
Pistola pesada Nova "Cityhunter" (excelente) p341 p342 -> 5x Cargadores, munición básica p345
Escopeta Arasaka "Rapid Assault" (estándar) p341 p342 -> 1x Cargadores, munición básica p345
Ix Granada aturdidora (fogonazo/flashbang) p346
Agente IA p319 p352
<b>MOCILA</b>
Máscara de gas (filtra toxinas, gases, humo) p352
5x Cinta americana (varios colores, alguna brilla oscuridad) p353
Móvil desechable (llamadas complicadas, evitar rastreo) p353
Linterna (haz de luz 100m, recargable, dura 10h) p353
Esposas ( posible romperlas si TCO>10) p353

## Euro-dólares (€\$)

Agente IA estándar p319 p352
Personalidad simulada interactiva (IA)
Llamadas de voz-vídeo / Mensajería
Navegar Data Pool / Localizar ubicación / Acceder a directorios
Redes sociales, contactos, calendario, citas
Sugerencias de vestuario
Grabación datos-audio-vídeo en Chip de memoria en Agente
Conexión con Cyberware para intercambio de datos con Agente
Conexión con la mayoría de aparatos del espacio cotidiano
Monitorización de consumos y sugerencias de compras (+2 a Buscar documentación asistido por Agente)
(+2 a Vestuario y estilo si adquieres prendas sugeridas por Agente para ocasión concreta)

## VEHÍCULOS/DRONES



(Sin vehículo)
Tipo de vehículo p322
Asientos p190
Planta de energía p322
Velocidad en combate/narrativa p190
Puntos de daño estructural (PDE) p190
Coste p190
Equipamiento

## CYBERWARE



Implante	PH
BRAZO IZQUIERDO	
Cibermano izquierdo estándar p364	2
Mano de herramientas p366 -> Dedos contienen destornilladores, llaves de tuercas, pequeño taladro...	2
RED NEURONAL	
Enlace neuronal p359	7
> Sistema nervioso artificialmente cableado, necesario para usar Neuralware y anclajes subdermales	
Conectores de interfaz p359	6
> Conectores en muñeca/cabeza que permiten acceder a armas inteligentes, ciberterminales, maquinaria pesada y conducir vehículos sin manos	

## CONEXIONES



Líder de la banda de motoristas Ruedas Quemadas "Torque"	AMIGO de la familia
Cuidó de ti (a su manera) cuando tus padres desaparecieron. Americano caucásico cerca de los 50 años. Pelo largo, pañuelo en la cabeza, barba, tatuajes, chaqueta de cuero, ropas tachonadas, botas militares, alto, fuerte, duro.	
Rancho Coronado	

Arregladora de carreras callejeras clandestinas Sadashi Kabuki	CONTACTO de negocios
Te ha contratado varias veces para que pilotes en carreras nocturnas clandestinas. Ella saca mucha pasta, tú sacas algo de pasta. Joven, atractiva, materialista, independiente y hermética. Sospechas que puede ser hija de un pez gordo, no sabes si corporativo o criminal.	
Japantown	

Policía de patrulla urbana Conrad Connelly	ENEMIGO ex-amante
Te traicionó y rebeló información sobre unos colegas tuyos que acabó con una redada y detenciones. Podría juntar a unos cuantos colegas polis de patrulla. Has decidido pasar de esa escoria.	
Vista del Rey	